



Funktionen der Dateien RUNDLL.EXE und RUNDLL32.EXE



Über RUNDLL32.EXE bzw. RUNDLL.EXE lassen sich einige Befehle direkt ausführen. Dabei wird die Datei folgendermaßen aufgerufen: **RunDLL32 <dll>,<funktion> [<argumente>]**.

In der nachfolgenden Tabelle finden Sie eine Auflistung möglicher Aufrufe. Der Aufruf erfolgt dann über "**RUNDLL32 [Befehl]**" bzw. "**RUNDLL [Befehl]**", dabei ist die Groß und Kleinschreibung des Befehls genau zu beachten.

RUNDLL32:

Befehl	Beschreibung	Win 9x/ME	NT und Win2000
advpack.dll,LaunchINFSection <INF-Datei>,<Section>	Installation aus INF-Files	Ja	Ja
appwiz.cpl,NewLinkHere <Verzeichnis>	Neue Verknüpfung anlegen	Ja	Ja
desk.cpl,InstallScreenSaver <saver.scr>	Screensaver installieren	Ja	Ja
diskcopy.dll,DiskCopyRunDll <0 oder 1>	Ruft Diskcopy auf	Ja	Nein
keymgr.dll,KRShowKeyMgr	Dialog Gespeicherte Benutzernamen und Kennwörter	Nein	Ja (XP)
Krnl386.exe,exitkernel	Windows ohne Nachfrage beenden	Ja	Nein
maserv.dll,CallerAccess	DFÜ-Server aufrufen	Ja	Nein
Msprint2.dll,RUNDLL_PrintTestPage	Testdruck auf einen Drucker ausgeben	Ja	Nein
rnaui.dll,RnaDial <Provider>	DFÜ Verbindung herstellen	Ja	Nein
rnaui.dll,RnaWizard	DFÜ-Netzwerk starten	Ja	Nein
Rnaserv,CallerAccess	DFÜ-Server	Ja	Nein
setupapi.dll,InstallHinfSection 132 <.inf-Datei>	Installation aus einer INF-Datei	Nein	
Shell,shellexecute	Explorer öffnen	Ja	Nein
Shell32.dll,Control_RunDLL	Systemsteuerung	Ja	Ja
shell32.dll,Control_FillCache_RunDLL	Systemsteuerungs -Applets neu einlesen	Ja	Ja
Shell32.dll,Control_RunDLL main.cpl,@<Zahl>	Einstellung "Einstellung" aufrufen 0 Maus 1 Tastatur 2 Drucker 3 Schriftarten 4 Energie	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL access.cpl,,1	Eingabehilfen (Tastatur)	Ja	Ja

shell32.dll,Control_RunDLL access.cpl,,2	Eingabehilfen (Sound)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL access.cpl,,3	Eingabehilfen (Anzeige)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL access.cpl,,4	Eingabehilfen (Maus)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL access.cpl,,5	Eingabehilfen (Allgemein)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL appwiz.cpl,,1	Software (Neue Programme hinzufügen)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL appwiz.cpl,,2	Software (Windows Assistenten für Windows Komponenten)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL appwiz.cpl,,0	Software (Entfernen/Hinzufügen neuer Programme)	Ja	Ja
Shell32.dll,Control_RunDLL desk.cpl	Einstellung "Anzeige" aufrufen	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL desk.cpl,,0	Eigenschaften von Anzeige (Hintergrund)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL desk.cpl,,1	Eigenschaften von Anzeige (Bildschirmschoner)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL desk.cpl,,2	Eigenschaften von Anzeige (Darstellung)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL intl.cpl,,0	Ländereinstellungen (Allgemein)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL intl.cpl,,1	Ländereinstellung (Zahlen)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL intl.cpl,,2	Ländereinstellung (Währung)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL intl.cpl,,3	Ländereinstellung (Uhrzeit)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL intl.cpl,,4	Ländereinstellung (Datum)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL intl.cpl,,5	Ländereinstellung (Eingabe)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL joy.cpl,,0	Gamecontroller (Allgemein)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL joy.cpl,,1	Gamecontroller (Erweitert)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL main.cpl @0	Eigenschaften von Maus (Tasten)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL main.cpl @1	Eigenschaften von Tastatur (Geschwindigkeit)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL mlcfg32.cpl	Mail und FAX	Ja	Nein
shell32.dll,Control_RunDLL mmsys.cpl,,0	Eigenschaften von Sounds und Multimedia (Sounds)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL mmsys.cpl,,1	Eigenschaften von Sounds und Multimedia (Audio)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL mmsys.cpl,,2	Eigenschaften von Sounds und Multimedia (Hardware)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL modem.cpl	Telefon- und Modemoptionen (Modems)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL netcpl.cpl	Netzwerkeinstellungen	Ja	Nein
shell32.dll,Control_RunDLL password.cpl	Passworteinstellungen	Ja	Nein
shell32.dll,Control_RunDLL sysdm.cpl,,0	Systemeigenschaften (Allgemein)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL sysdm.cpl,,1	Systemeigenschaften (Netzwerkidentifikation)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL sysdm.cpl,,2	Systemeigenschaften (Hardware)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL sysdm.cpl,,3	Systemeigenschaften (Benutzerprofile)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL sysdm.cpl,,4	Systemeigenschaften (Erweitert)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL timedate.cpl,,0	Eigenschaften von Datum/Uhrzeit	Ja	Ja

	(Datum und Uhrzeit)		
shell32.dll,Control_RunDLL timedate.cpl,,1	Eigenschaften von Datum/Uhrzeit (Zeitzone)	Ja	Ja
shell32.dll,Control_RunDLL wgpcopl.cpl	Microsoft Mail und Postoffice	Ja	Nein
shell32.dll,OpenAs_RunDLL	Box "Öffnen mit" aufrufen	Ja	Ja
shell32.dll,OpenAs_RunDLL d:\path\filename.ext	Öffnen mit...	Ja	Ja
Shell32.dll,ShellAboutA	Infobox	Ja	Ja
Shell32.dll,SHExitWindowsEx 0	Anwender abmelden	Ja	Nein
Shell32.dll,SHExitWindowsEx 1	Windows beenden	Ja	Nein
Shell32.dll,SHExitWindowsEx 2	Windows neu starten	Ja	Nein
Shell32.dll,SHExitWindowsEx 4	Windows beenden, auch wenn noch Anwendungen offen sind	Ja	Nein
Shell32.dll,SHExitWindowsEx 8	Rechner ausschalten	Ja	Nein
Shell32.dll,SHExitWindowsEx 13	Funktion 1 + 4 + 8 zusammen ausführen	Ja	Nein
Shell32.dll,SHExitWindowsEx -1	Windows Explorer neu starten	Ja	Nein
Shell32.dll,SHFormatDrive	Diskette formatieren aufrufen	Ja	Nein
shell32.dll,SHHelpShortcuts_RunDLL AddPrinter	Drucker hinzufügen	Ja	Ja
shell32.dll,SHHelpShortcuts_RunDLL PrintersFolder	Drucker anzeigen	Ja	Ja
shell32.dll,SHHelpShortcuts_RunDLL FontsFolder	Schriftarten anzeigen	Ja	Ja
shell32.dll,SHHelpShortcuts_RunDLL Connect	Netzwerklaufwerk verbinden Dialog öffnen	Ja	Ja
shell32.dll,SHHelpShortcuts_RunDLL Disconnect	Netzwerklaufwerk trennen Dialog öffnen	Ja	Ja
syncui.dll,Briefcase_Create	Aktenkoffer auf dem Desktop erstellen	Ja	Ja
syncui.dll,Briefcase_Intro	Aktenkoffer Infotext	Ja	Ja
Sysdm.cpl,InstallDevice_Rundll	Schnelle Hardwareerkennung (Hardwareassistent)	Ab Win98	Nein
url.dll,TelnetProtocolHandler <IP-Adresse bzw. Hostname>	Telnet-Verbindung öffnen	Ja	Ja
url.dll,FileProtocolHandler <URL>	Startet die URL	Ja	Ja
url.dll,MailToProtocolHandler <E-Mail Adresse>	E-Mail erzeugen	Ja	Ja
url.dll,NewsProtocolHandler <Newsgroup>	Newsreader öffnen	Ja	Ja
User,... siehe Abschnitt RUNDLL			
user32.dll,LockWorkStation	Rechner sperren	Nein	Ja

RUNDLL:

Die folgenden Funktionen in Verbindung mit USER.EXE sollten mit RUNDLL.EXE (anstatt RUNDLL32.EXE) aufgerufen werden, da USER.EXE eine 16-bit-Komponente ist. Beim Aufruf mit RUNDLL32 findet ein sogenanntes "thunk down" statt, d. h., 32-bit-Adressen/Daten müssen in 16-bit-Adressen/Daten und wieder zurück gewandelt werden.

Befehl	Beschreibung	Win 9x/ME	NT und Win2000
User,cascadechildwindows	Alle geöffneten Tasks automatisch hintereinander anordnen	Ja	Nein
User,ExitWindows	Windows beenden (mit Abfrage, wenn Anwendungen offen sind)	Ja	Nein
User,ExitWindows Exec	Windows beenden (mit Abfrage, wenn Anwendungen offen sind)	nur Win98	Nein
User,repaintscreen	Aktualisieren (F5)	Ja	Nein
User,setcursorpos	Setzt Mauscursor links oben in die Ecke	Ja	Nein
User,swapmousebutton	Vertauscht die Maustasten (hat nur beim ersten Aufruf eine Wirkung)	Ja	Nein
User,tilechildwindows	Alle geöffneten Tasks automatisch nebeneinander anordnen	Ja	Nein
User,wnetcancelconnection <Servername>	Trennen der Netzverbindung zum Netwareserver	Ja	Nein
User,wnetconnectdialog	Netzwerklaufwerke verbinden aufrufen	Ja	Nein
User,wnetdisconnectdialog	Netzwerklaufwerke trennen aufrufen	Ja	Nein



WinFAQ v6.2: "Funktionen der Dateien RUNDLL.EXE und RUNDLL32.EXE"
<http://online.winfaq.de/tip0564.htm>

WinFAQ © Version 6.2 Copyright © 1996/2004 by Frank Ullrich
Homepage: <http://www.winfaq.de> E-Mail: team@winfaq.de